

**ALLAMA IQBAL OPEN UNIVERSITY, ISLAMABAD**  
**(Department of Distance, Non-Formal & Continuing Education)**  
**Faculty of Education**

**Course: Computers in Education (8620)**  
**Level: B.Ed (1.5 Years)**

**Semester: Autumn, 2020**  
**Total Marks: 100**  
**Pass Marks: 50**

1. All questions are compulsory.
2. Read each questions carefully before writing an answer.
3. Read the relevant units of the study guide for writing the answer of a question and arrange the points in an appropriate manner for the answer.
4. You may take help from other resources such as books, websites and other online resources for writing the answer of a question.
5. You must mention the resources used for writing an answer, at the end of the answer.
6. Assignment should be handwritten. Typed assignments will not be accepted.
7. Write the answer in your own words.
8. The answer of a question must contain at least 1200-1500 words.
9. Plagiarism or hiring of ghost wrter(s) for solving the assignment(s) will debar the student from award of degree/certificate,if found at any stage.
10. Submitting assignment(s) borrowed or stolen from other(s) as one's own will be penalized as difined in "AIOU Plagiarism Policy".
11. Leave 2-3 lines after every answer so that the tutor may provide feedback on your answer.
12. Send each assignment separately under postal cover.
13. You will receive your assignment back after it is checked.
14. If any part of your assignment is not marked or there is an error in the calculation of total score of assignment then you may contact your tutor/regional center for further guidance.

**ASSIGNMENT No. 1**

**(Units: 1-4)**

- Q.1 Explain how web pages use graphics, animation, audio, video and virtual reality? (5+5+5+5)  
سوال نمبر 1- ویب پیجز گرافکس، انیمیشن، آڈیو، ویڈیو اور وچول ریالٹی کو کیسے استعمال کیا جاتا ہے؟
- Q. 2 Explain how e-mail, newsgroups and message boards, mailing lists, chat rooms and instant messaging work? (2+3+3+3+3+3)  
سوال نمبر 2- ای میل، نیوز گروپ، میسج بورڈ، میانگ لسٹ، چیٹ رومز، انسٹنٹ میسجنگ کیسے کام کرتا ہے؟

- Q. 3 Locate a professional in education department who is using operating system. Ask him what difficulties; he/she faces in using this software? (5+15)  
سوال نمبر 3- تعلیم کے شعبے میں پروفیشنل کی نشان دہی کریں جو آپریٹنگ سسٹم استعمال کرتے ہیں۔ ان سے پوچھیں کہ ان کو کون کون سی مشکلات درپیش ہیں؟
- Q. 4 Identify the role of the user interface. Explain how system software interacts with application software. (10+10)  
سوال نمبر 4- انٹرفیس کا کردار واضح کریں۔ سسٹم سوفٹ ویئر کیسے ایپلی کیشن سوفٹ ویئر سے انٹریکٹ کرتا ہے؟
- Q. 5 Enlist and discuss the ways in which computer helps in distance learning. (20)  
سوال نمبر 5- فاصلاتی تعلیم میں کمپیوٹر کس طرح مددگار ثابت ہوتا ہے؟ وضاحت کریں۔

## ASSIGNMENT No. 2

(Units: 5-9)

**Total Marks: 100**

**Pass Marks:50**

- Q.1 Summarize the characteristics of the devices used to display graphic information. (10+10)  
سوال نمبر 1- گرافک انفارمیشن کو ڈسپلے کرنے کے لیے جن ڈیوائسز (آلات) کا استعمال ہوتا ہے ان کی خصوصیات مختصراً بیان کریں۔
- Q. 2 Explain computer literacy. Make a detailed commentary on: (7+7+6)  
a) Equit issues  
b) Computer resource guide  
c) Careers  
سوال نمبر 2- کمپیوٹر لٹریسی کی وضاحت کریں نیز درج ذیل پر مختصر نوٹ لکھیں۔  
الف) اکویٹی ایسوز  
ب) کمپیوٹر ریسورس گائیڈ  
ج) کیریئر
- Q. 3 Keeping in view the present situation of use of computer in distance education, imagines and sketch the future of ODL in Pakistan. (10+10)  
سوال نمبر 3- فاصلاتی تعلیم میں کمپیوٹر کے استعمال کی صورت حال کو مد نظر رکھتے ہوئے پاکستان میں ODL کے مستقبل کا خاکہ بنا لیں۔
- Q. 4 Electronic mail has made possible to have interaction with other people either one to one or too many people in distance education. Elaborate. (10+10)  
سوال نمبر 4- فاصلاتی تعلیم میں الیکٹرونک میل لوگوں سے رابطہ ممکن بنا رہا ہے۔ وضاحت کریں۔
- Q. 5 Sketch training program of professional development of teachers for using computer. (10+5+5)  
سوال نمبر 5- اساتذہ کے لیے کمپیوٹر کو استعمال کرنے سے متعلق ایک تربیتی ٹریننگ پروگرام کا خاکہ بنا لیں۔